



Diplomado

**HERRAMIENTAS TECNOLÓGICAS
PARA MEJORAR EL PROCESO DE
ENSEÑANZA APRENDIZAJE**



DIPLOMADO

Herramientas Tecnológicas para Mejorar el Proceso de Enseñanza Aprendizaje

100% online

Modalidad

100% Online

Duración

200 horas

Periodo

4 meses

Inscripciones

+56 9 76417387

karen@educacionchile.cl

Objetivos del Programa

- Instalar la capacidad de integración de las TICs en el sistema escolar para ayudar a robustecer aprendizajes y prácticas docentes, a través del uso eficiente de diversos recursos didácticos.
- Capacitar en el uso de estrategias y recursos digitales eficientes y coherentes para el abordaje curricular inter ciclos a partir de aplicaciones específicas según niveles objetivos de aprendizaje.
- Otorgar diversos recursos y metodologías para que los docentes puedan desarrollar sus actividades académicas mediante el uso de herramientas digitales que faciliten sus procesos de enseñanza vía online.
- Crear e implementar instrumentos de evaluación en modalidad a distancia utilizando herramientas tecnológicas y considerando el curriculum de cada nivel y asignatura.

“Queremos ayudar a todos los docentes, asistentes y profesionales de la educación a fortalecer sus prácticas pedagógicas para mejorar y lograr una mejor Educación.”

Descripción General del Programa

El diplomado en herramientas tecnológicas para mejorar el proceso de enseñanza-aprendizaje tiene como propósito desarrollar recursos digitales de diversos tipos en el aula que apoyen y acompañen el aprendizaje de los estudiantes a través de metodologías innovadoras.



Dirigido a:

– Profesionales que se desempeñen en el ámbito de la educación, de todas las modalidades y niveles educativos.

Resultados

Al finalizar el diplomado los participantes serán capaces de:

- Integrar las tics en su labor docente y con ello mejorar los aprendizajes a partir del uso eficiente y eficaz de los recursos didácticos tecnológicos
- Manejar recursos metodológicos y didácticos, construir contenido digital multimedia para abordar la enseñanza sincrónica y asincrónica mejorando el acceso a los aprendizajes.
- Desarrollar un conjunto de acciones que facilitaran los procesos de enseñanza – aprendizaje integrando y aplicando sus conocimientos al formato online. Crear ambientes digitales que incentivan la interactividad entre estudiantes para favorecer el aprendizaje autónomo de los estudiantes.
- Crear e implementar evaluaciones en modalidad a distancia, utilizando una gran variedad de métodos considerando las habilidades y actitudes de los estudiantes, fomentando su participación y autoaprendizaje.

DIPLOMADO

Contenidos del Programa:

100% online

Herramientas Tecnológicas para Mejorar el Proceso de Enseñanza Aprendizaje

Curso 1 : Capacitación en Uso de Tecnologías de la Información y Comunicación TIC en el Aula

Módulo 1: Curriculum y TIC

- Integración Curricular de las TIC
- Modelos de Integración Curricular de las TIC
- Integración Curricular y Apropiaciones de las TIC

Módulo 2: Educación e Innovación con TIC

- Bases Conceptuales de la Innovación Educativa
- Límites frente a la Innovación Educativa con TIC
- Características de los Centros Innovadores

Módulo 3: Las TIC como Herramienta de Apoyo

- Pasos para planificar la implantación de las TIC en el aula
- Las TIC como herramienta de apoyo en la implementación del Currículo
- Integración de la TIC al Currículo

Módulo 4: Didáctica y Metodología para los Procesos

- Metodología Educativa
- El Modelo Pedagógico y su relación con las TIC
- Las TIC y las Estrategias Metodológicas

Curso 2 : Capacitación en Tecnología Digital para un Aprendizaje Efectivo

Módulo 1: ¿Cómo selecciono recursos digitales educativos?

- Punto de partida para la selección de un recurso digital
- Aspectos positivos y negativos de esta selección
- ¿Qué otras habilidades pueden desarrollar otras estudiantes?

Módulo 2: TIC ,TAC y TEP en la Educación

- ¿Qué son las TIC?, ¿Cómo se aplican las TAC y ¿Dónde nos han llevado las TEP?
- TIC – TAC - TEP
- ¿Cómo se relacionan estos 3 conceptos?

Módulo 3: APP Educativas

- El impacto de las APP en la Educación
- APP para niños
- APP para jóvenes

Módulo 4: Aprendizaje Digital

- Alfabetización y nivelación digital
- Alfabetización/ Digitalización
- ¿A qué llamamos integración interdisciplinar?

Curso 3 : Estrategias Tecnológicas Docentes para la Realización de Clases a Distancia

Módulo 1: Diseño de actividades de aprendizaje

- Diseño y condiciones de las actividades de aprendizaje
- La interactividad entre estudiantes
- E-tividades

Módulo 2: Desarrollo de las habilidades para e-learning

- Expectativas en el e-learning
- Desarrollo de los objetivos
- Colaboración y construcción de equipos

Módulo 3: Estrategias didácticas para el e-learning

- Estrategias didácticas para el e-learning
- Lluvia de ideas – Role playing
- ABP – búsqueda de información

Módulo 4: Evaluando los recursos online

- Evaluando los recursos online
- Webquest – Portafolio electrónico
- Actividades para incrementar la interactividad

Curso 4 : Capacitación en Creación e Implementación de Evaluaciones en Modalidad a Distancia

Módulo 1: Como Evaluar a Distancia

- Evaluación de los aprendizajes
- Principios fundamentales de la evaluación
- Funciones de la evaluación del aprendizaje

Módulo 2: Evaluación por Competencias: Modelo de Evaluación

- Conceptualización
- Proceso de enseñanza – aprendizaje por competencia y sus ventajas
- La evaluación por competencia y Modelos de evaluación

Módulo 3: Herramientas Sincrónica y Asincrónicas

- Herramientas Sincrónicas
- Herramientas Asincrónicas
- Importancia Herramientas Sincrónicas y Asincrónicas

Módulo 4: Retroalimentación o Feedback, Adaptación Evaluativa

- La retroalimentación o Feedback
- Herramientas e-learning para la retroalimentación
- La retroalimentación como generadora de procesos cognitivo

Curso 5 : PROYECTO FINAL DEL DIPLOMADO

La asignatura 5 del diplomado consta de un trabajo práctico, en el cual estarás tutorado por un docente experto en la temática del diplomado.

Esta asignatura es 100% práctica, y se centra en la aplicación concreta de los aprendidos en los 4 cursos anteriores.

EQUIPO ACADÉMICO DEL PROGRAMA



Pablo Rodriguez, Master en E-Learning, Profesor de ETP, Licenciado en Educación, Postítulo de “Especialista en Usos de Tecnologías en Educación”.

Más de 10 años como profesor de educación superior en distintas instituciones del país.



Daniel Hernandez, Profesor de Inglés, Licenciatura en Lengua Inglesa, Licenciatura en Educación, Diplomado Docencia En Educación Superior, Diplomado en Neuroeducación

Amplia experiencia en docencia en educación superior, como profesor de inglés y coordinador de idiomas en diversos niveles y especialidades.



Javier Miles, Magíster en Administración de Tecnologías de Información, Magíster en Ingeniería de Software, Ingeniería Civil en Informática, Ingeniero de Ejecución en Computación e Informática, Diplomado en Ingeniería de Software, Postítulo en Desarrollo de Aplicaciones Móviles.



Sebastián Soto, Ingeniero en Gestión Informática. Experto en Diseño Web y Material Multimedia



Luzmira Aranda, Diplomado en Neurociencias, Máster en Administración y Dirección de Empresas, Ingeniería Comercial con mención en Administración.

Docente y tutora en Gestión de Personas, Comportamiento Organizacional, Planificación Estratégica y Gestión por Competencias.



Katherine Bastias, Magíster en Pedagogía aplicada a la Educación Superior, Profesora de Filosofía, Licenciada en Pedagogía, Diplomado en Neuroeducación, Mención Lenguaje.

Advanced Fundamental Mentor Skills, International Association of Coaching-Institutes, Jefa de Proyectos, Consultora Dejavu, Docente de Enseñanza, Relatora de cursos de capacitación y docente de instituciones de Educación Superior.

REQUISITOS TÉCNICOS

El estudiante deberá contar con un computador (portátil o de escritorio), el cual deberá presentar como mínimo los siguientes requerimientos:

- 2 Gb de memoria RAM
- Capacidad para almacenar documentos y tareas de 8 GB
- Tarjeta de Video SVGA de 256 colores o superior
- Tarjeta de Sonido
- Audífonos o altavoces
- Monitor a Color

Acceso a internet y conectividad: Todo estudiante debe poseer una conexión mínima de 1 Mbps.



*Diplomados
100% Online*